

2018 香港學界桌上遊戲比賽章程

內容：

- I. 基本資料
- II. 比賽流程
- III. 賽制
- IV. 參賽者注意事項及規則

I. 基本資料

2018 年 11 月 10 日(六)

地點：聖文德天主教小學 (九龍鑽石山鳳德邨鳳禮道四號)

時間：12:00-17:30

II. 比賽流程

12:00 – 13:00 報到及賽前練習(賽前練習須自備遊戲)

13:00 – 13:30 開幕禮(致辭及團體照)

Armadora 及 Blockers

13:30 – 14:15 第一場比賽

14:25 – 15:10 第二場比賽

15:20 – 16:05 第三場比賽

16:15 – 17:00 第四場比賽

17:15 – 17:30 頒獎及閉幕禮

(賽事會因實際情況提早或延遲，參賽者需留意大會公佈)

Pandemic

13:30 – 15:15 第一場比賽

15:30 – 17:15 第二場比賽

III. 賽制

Armadora 及 Blockers

※ 結構：

- 參加者以 4 人一隊參賽； Armadora 共 15 隊； Blockers 有 16 隊。
- 每人參加 4 局遊戲。每局遊戲 3 人(Armadora)或 4 人(Blockers)參賽。

※ 勝負：

- 計分制，較高分者勝。
- Armadora 每局比賽第 1 名獲 3 分，第 2 名獲 2 分，第 3 名獲 1 分。
- Blockers 每局比賽第 1 名獲 4 分，第 2 名獲 3 分，第 3 名獲 2 分，第 4 名獲 1 分。
- 如有平手，賽果名次較高者勝。
- 名次組合相同者，以最後一輪名次較高者勝，若有相同則依次比較第三及第二輪名次。
- 缺席者得 0 分。

※獎項：

(1) 個人獎項

- 以 4 局得分總和計算。
- Armadora 設冠、亞、季軍各 1，優異獎 10 名。
- Blockers 設冠、亞、季軍各 1，優異獎 12 名。
- 冠、亞、季軍將獲頒發獎盃、獎狀和獎品，優異獎將獲頒獎狀和獎品。

(2) 團體獎項

- 以全隊 4 位參賽者的個人總分的總和計算。
- Armadora 及 Blockers 均設冠、亞、季軍各 1，將獲頒發獎盃和獎品。

Pandemic

※ 結構：

- 參加者以 2 人一隊參賽，共 8 隊。
- 每隊參加 2 局遊戲。
- 計分制，2 局名次分總和較高者勝。
- 每局比賽第 1 名獲 8 分，第 2 名獲 7 分，第 3 名獲 6 分，第 4 名獲 5 分，如此類推。
- 如有平手，賽果名次較高者勝。賽果名次相同，則第 2 局名次較高者勝。

※ 獎項：

團體獎項 – 冠、亞、季軍各一隊。

IV. 參賽者注意事項及規則

Armadora 及 Blockers

A. 注意事項：

1. 參賽者必須在賽前 5 分鐘到指定編號的坐桌，向公證人報到。
2. 同組參賽者齊集，由公證人抽籤決定各人座位、次序。
3. 參賽者就坐並點算遊戲配件數目。
4. 參賽者準備開局(抽牌或放黃金)，靜候宣告比賽開始。
5. 參賽者須跟公證人核對得分後，方可解散休息。

B. 比賽規則：

1. 比賽期間不可交談或作出任何干擾他人的舉動。公證人會向犯規者作出警告。三犯者即會失去該局的團體得分。四犯者即會被逐離場。
2. 參賽者每回限時 30 秒完成自己的回合(公證人會在最後 10 秒、5 秒前出聲提示)。若超出時限，或參賽者中途離場，其回合即由公證人代行。

Armadora: 由公證人翻開 1 個未用、數字最小的勇士標記放在參賽者面前。若已

放 1 條柵欄，則直接結束其回合。

Blockers: 由公證人抽 1 個方塊放在參賽者面前。遊戲結束時作計 1 分。

4. 若參賽者被確認有作弊舉動，犯規者即會被取消個人及團體比賽資格。
5. 若因參賽者的惡性行為(例:推枱)而令比賽無法繼續，犯規者即會被取消個人及團體比賽資格。裁判長會依巡視觀察及公證人的報告，按參賽者的表現(包括比賽的態度、遊戲停止前的分數等)決定名次，參賽者必須依從判決。
6. 遊戲結束後，在公證人示意後才可點算自己的得分。參賽者不可擅自改動棋局的佈置。
7. 參賽者若覺他人的行動有違規則，應即時向公證人提出。
8. 比賽限時 45 分鐘。比賽開始後 45 分鐘，若尚未能完成遊戲，則完成該輪遊戲後，再進行多一輪便要停止。參賽者成績將按終局情況決定。

Pandemic

A. 注意事項：

1. 參賽者必須在賽前 5 分鐘到指定編號的坐桌，向公證人報到。
2. 參賽者就坐並點算遊戲配件數目。
4. 參賽者靜候宣告比賽開始。
5. 參賽者須待整場遊戲完結，方可解散休息。

B. 比賽規則：

1. 比賽採用《瘟疫危機》及《瘟疫危機-一觸即發》的內容進行。
2. 每隊最初面對的景況將會一樣：角色、受感染城市和玩家牌的次序完全相同，各組透過不同的策略和抉擇，最先研發四種療藥 或堅持到最後的隊伍為勝。故參賽者不得洗勻玩家牌疊，如公證人發現此舉動，隊伍該局即成為名次最低者。
3. 比賽期間作出任何干擾他人的舉動。公證人會向犯規者，再犯者即會被逐離場。
4. 參賽者每回限時 75 秒完成自己的行動(公證人會在最後 15 秒前出聲提示)。若超出時限，或參賽者中途離場，其回合即作放棄行動論。
5. 若參賽者被確認有作弊舉動，該隊伍即會被取消比賽資格並不獲名次。
6. 遊戲結束後，參賽者不可擅自改動棋局的佈置。
7. 參賽者若覺他人的行動有違規則，應即時向公證人提出。
8. 比賽限時 105 分鐘。若尚未能完成遊戲，則堅持到最後的隊伍，成績將按終局情況決定名次。